

Lehrmittel Unterrichtsmaterial

Von Einzelinfos zu einer didaktischen Aufbereitung



MINZ

www.minz.ch | Luzern



Food Champions

Lehrmittel von Fit4Future

Das Lehrmittel Food Champions von Fit4Future sensibilisiert in 12 Einzelmodulen Schulklassen für nachhaltige Ernährung.

Umfang der Lehrmittel-Serie

6 Module Z1 – Gemüse, Früchte, Wasser, Milchprodukte, Hülsenfrüchte und Getreide. Umfang: Rund 180 Seiten
 6 Module Z2 – Regionalität, Labels, Proteine, Foodwaste, virtuelles Wasser und Synthese. Umfang: Rund 200 Seiten

Unsere Arbeit:

- Strukturierung der Lernmaterialien
- Konzeption und Aufbau des Lehrmittels
- Gestaltungskonzept und Illustrationswelt
- Realisation von Maskottchen «Fifu»
- Gestaltung nach finalen Manuskripten
- Alle Illustrationen realisiert durch Minz
- Gestaltung von Arbeitsheften und Arbeitsblättern
- Gestaltung der Begleithefte für Lehrpersonen
- Sprachadaptionen
- Druckvorbereitung





SafetyTools

Beratungsstelle für Unfallverhütung BFU

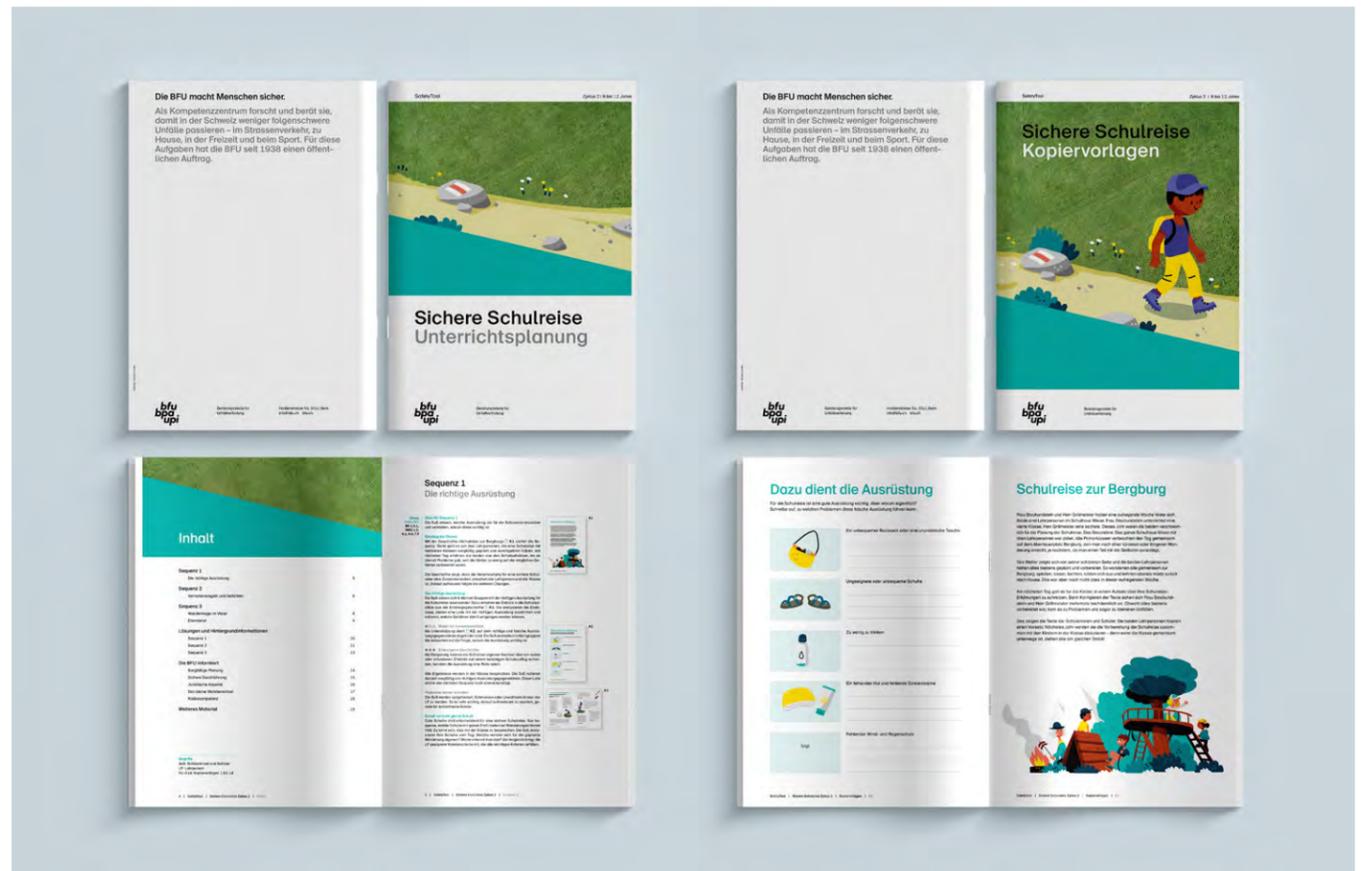
Die Lehrmittel-Serie der Beratungsstelle für Unfallverhütung BFU vermittelt Kindern wichtige Grundlagen für Sicherheit im Schulalltag.

Umfang der Lehrmittel-Serie

- 2 Lehrmittel Z1 – «Sicherer Schulweg», «Sichere Schulreise»
- 3 Lehrmittel Z2 – «Sicherer Schulweg», «WSC», «Sichere Schulreise», Umfang pro SafetyTool: rund 48 Seiten
- 2 weitere Lehrmittel in progress – folgen im 2025

Unsere Arbeit:

- Strukturierung der Lernmaterialien
- Konzeption und Aufbau des Lehrmittels
- Verfassen des Lehrmittels nach Kompetenzziele LP21
- Gestaltungskonzept
- Gestaltung von Arbeitsheften und Arbeitsblättern
- Gestaltung der Begleithefte für Lehrpersonen
- Bastelbogen / Bastelvorlagen
- Zusammenarbeit mit Illustrator
- Termin- und Budgetkontrolle
- Sprachadaptionen
- Druckvorbereitung





Wassersicherheit

Lebensrettungs-Gesellschaft SLRG

Das Lehrmittel «Wassersicherheit» (Zyklus 1, 2 und 3) wurde in 9 Modulen à rund 50 Seiten entwickelt. Es vermittelt wichtige Botschaften zur Sicherheit am, im und auf dem Wasser. Weitere Unterrichtsmaterialien: Plakate, Memory, Puzzles, Wimmelbilder, Bilderbuch «Milu»

Unsere Arbeit:

- Strukturierung der Lernmaterialien
- Konzeption und Aufbau des Lehrmittels
- Verfassen aller Module nach Kompetenzziele LP21
- Gestaltungskonzept
- Realisation von Maskottchen «Milu»
- Gestaltung von Arbeitsheften und Arbeitsblättern
- Gestaltung der Begleithefte für Lehrpersonen
- Realisation von Begleitmaterialien
- Materialwahl und Produktionsvorbereitung
- Zusammenarbeit mit Illustrator
- Zusammenarbeit mit Kontrollgruppen
- Koordination und Auswertung von Testphasen an Schulen
- Termin- und Budgetkontrolle
- Sprachadaptionen
- Druckvorbereitung
- Online-Shop für Unterrichtsmaterialien





Zebrelina

Sichere Schulwege Stadt Kriens

Mit dem Projekt Zebrelina geht die Stadt Kriens in den Dialog zwischen Schule, Eltern und Verkehrsplanern – mit dem gemeinsamen Ziel, Schulwege sicherer zu machen.

Unsere Arbeit:

- Strukturierung der Lernmaterialien
- Konzeption und Aufbau des Lehrmittels
- Verfassen der Unterlagen nach Kompetenzziele LP21
- Gestaltungskonzept und Illustrationswelt
- Realisation von Maskottchen «Zebrelina»
- Alle Illustrationen durch Minz
- Gestaltung von Arbeitsheften
- Gestaltung der Begleithefte für Lehrpersonen
- Bastelbogen / Bastelvorlagen
- Druckvorbereitung



Mission Zebrelina

Hilf mit, die Schulwege sicherer zu machen.

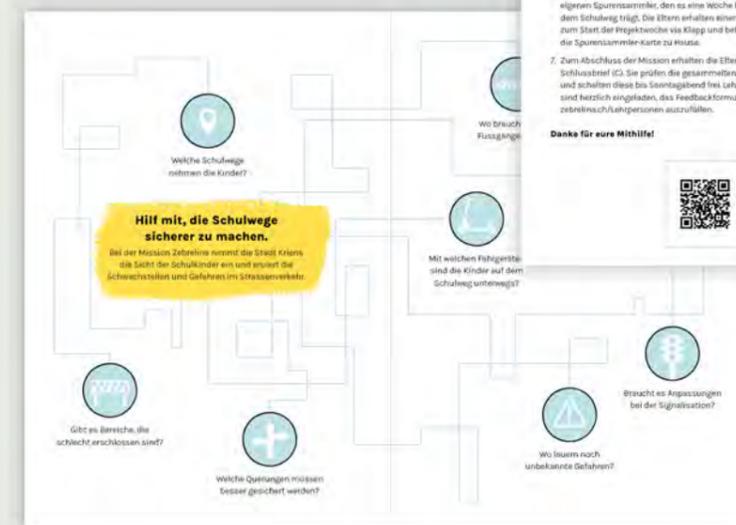
Mit der Mission Zebrelina geht die Stadt Kriens auf Augenhöhe mit den Kindern und in den Dialog zwischen Schule, Eltern und Verkehrsplanern – mit dem gemeinsamen Ziel, die 3500 Schulwege, die täglich zurückgelegt werden, sicherer zu machen.

Liebe Lehrpersonen

Um die Schulwege sicherer zu machen, braucht Kriens die Mithilfe eurer Klassen. Gemeinsam werden Spuren gesammelt. Das geht ganz einfach: Euch wird ein Klassensatz mit Spurensammlern zur Verfügung gestellt. Das sind kleine Tracker, mit denen eine Woche lang alle wichtigen Informationen zur Sicherheit auf dem Schulweg der Kinder aufgezeichnet werden.

Danke, dass Sie diese Informationen an die Lehrpersonen weiterleiten.

Mit den gesammelten Spuren werden Gefahren- und Schwachstellen auf den Strassen eruiert. So kann Kriens die Schulwege sicherer machen.



Die Klasse lernt Zebrelina und die gemeinsame Mission kennen.

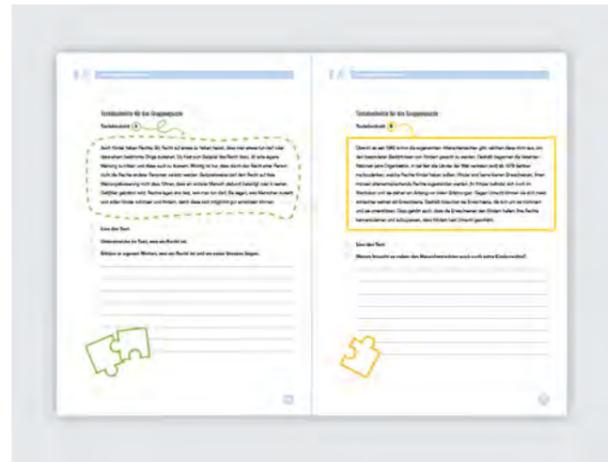
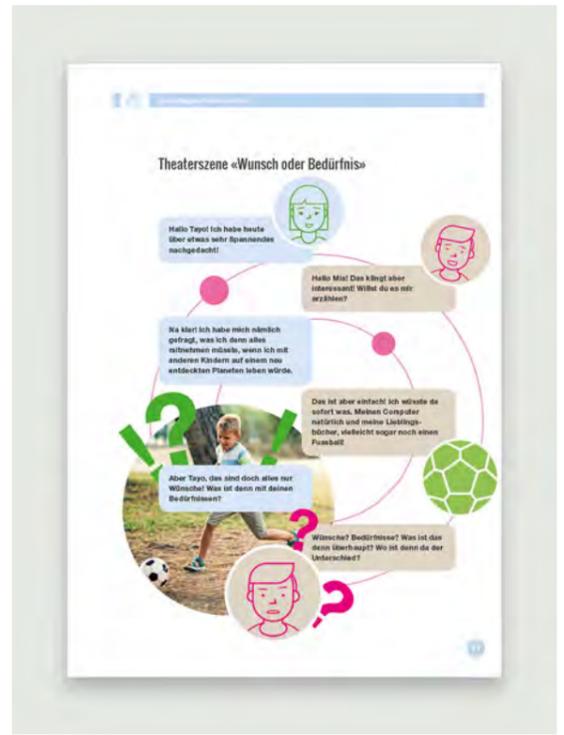
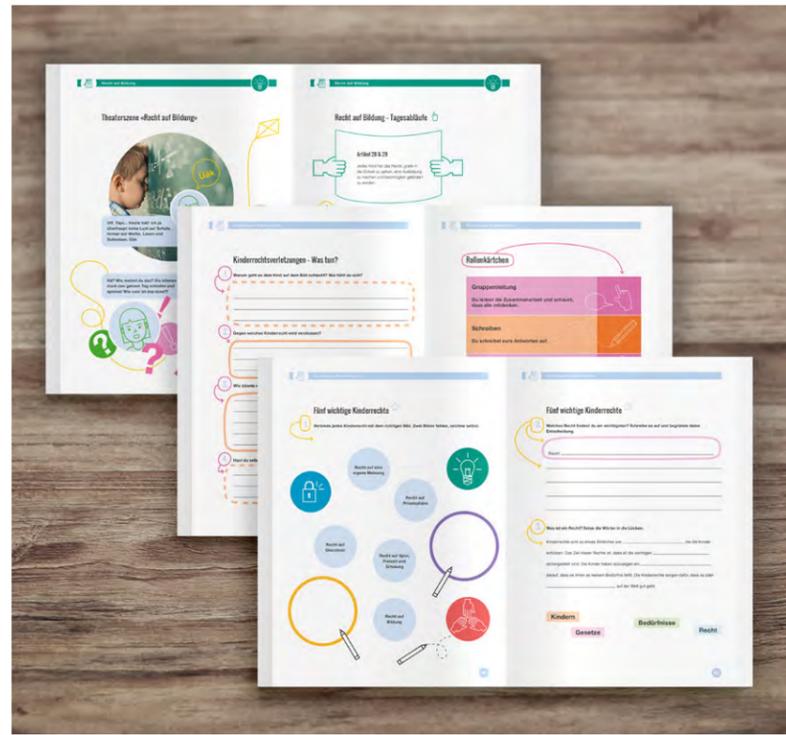
10' Im Gespräch erzählen die SuS von ihren Erlebnissen auf dem Schulweg. Welche Sicherheitsregeln kennen und beachten sie?

10' Die LP liest die Geschichte von Zebrelina vor und informiert die SuS über die gemeinsame Zebrelina-Mission, um die Schulwege sicherer zu machen.

15' Im Weiteren werden drei wichtige Sicherheitsregeln im Strassenverkehr wiederholt:
 1) Immer **Leuchtweste oder Dreieck** tragen, damit man im Strassenverkehr gesehen wird.
 2) **Zu Fuss zur Schule gehen**, velo, Rollstuhl oder Kicker sind zu gefährlich.
 3) **Konzentration auf den Verkehr**. Die Strasse ist kein Spielplatz. Eineln oder zu zweit lösen die SuS die Logica! und beantworten die Fragen zur Sicherheit, die unabsichtlich gemeinsam besprochen werden. Mit jüngeren Kindern werden die Regeln anhand der Bilder thematisiert.

10' Nun machen sich die SuS Gedanken zu ihrem eigenen Schulweg und reflektieren ihr Verhalten. Dazu führen sie das Schulweg-Tagbuch aus. Eltern-Kinder-Übungen sind vorgesehen, wo sie ihre Sicherheitsverhalten verbessern können. Das Schulweg-Tagbuch gibt auch den Eltern einen guten Einblick.

Zum Schluss teilt die LP die **Einverständniserklärung für die Eltern** aus, damit die Kinder sie zu Hause abgeben können.



Kinderrechte

Lehrmittel der Pro Juventute

Das Lehrmittel von Pro Juventute vermittelt Schulklassen die Bedeutung der Kinderrechte und unterstützt Lehrpersonen, diese mit praxisnahen Unterrichtseinheiten zu vermitteln.

- Unsere Arbeit:**
- Design der bestehenden Manuskripte
 - Umfang: 200 Seiten
 - Gestaltung der Begleithefte für Lehrpersonen
 - Gestaltung von Arbeitsmaterialien
 - Design Icons Mia & Tayo
 - Alle Illustrationen durch Minz erstellt
 - Bildsuche und Bildwahl
 - Druckvorbereitung





Burg Nünegg

Kulturabenteuer

Auf der Nünegg wartet ein faszinierendes Rätsel um das verschwundene Siegel. Die Klasse erkundet in diesem Outdoor-Abenteuer vergangene Zeiten.

Unsere Arbeit:

- Gestaltungskonzept
- Gestaltung von Arbeitsmaterialien
- Outdoor-Installationen
- Druck- und Produktionsvorbereitung



**GRATULIERE!
DU HAST
DAS SIEGEL
FÜR
BURKHARD
GEFUNDEN.**

Stempelzone

Der Lösungsbuchstabe jeder Aufgabe führt dich zum nächsten Standort. Notiere dir die Zahl in der entsprechenden roten Flagge unten bei Aufgabe V und lies die Geschichte an diesem Standort weiter.

LÖSE DIE AUFGABE V

Löse die Rechenaufgabe. Das Resultat öffnet das Zahlenschloss ganz in der Nähe.

I	II	III	IV	ZAHLENCODE



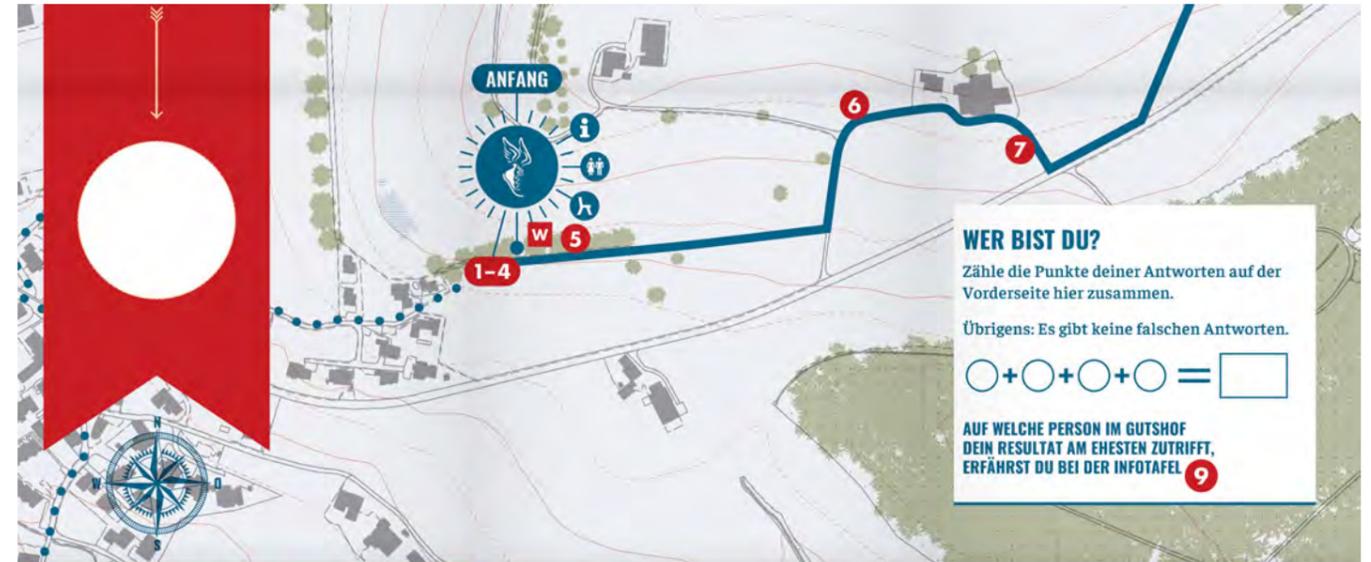
Römischer Gutshof

Kulturabenteuer

«Merkurs Geheimnis» spielt auf dem römischen Gutshof in Ottenhusen. Ein spannendes, geschichtsgetreues Outdoor-Erlebnis ab der 3. Klasse.

Unsere Arbeit:

- Gestaltungskonzept
- Gestaltung von Arbeitsmaterialien
- Outdoor-Installationen
- Druck- und Produktionsvorbereitung



Ave im römischen Ottenhusen! Du befindest dich an dem Ort, an welchem vor fast 2000 Jahren ein römischer Gutshof stand.

Hier wohnt Titus mit seiner Familie. Unglücklicherweise hat Titus sich und seinen Freund in eine missliche Lage gebracht. Ninno wurde entführt. Titus ist verzweifelt!

Begleite Titus auf seinem Abenteuer und lerne dabei verschiedene Menschen kennen, die auf dem Gutshof leben – eine Person wird dir am Ende besonders auffallen. Welche ist es?

TITUS – EIN RÖMISCHER JUNGE



ANFANG

Der Zwölfjährige ärgert lieber seine Schwester, als den Philosophieunterricht zu besuchen. Sein Vater entscheidet deswegen, er solle sich nützlich machen und in Sursee Wein kaufen. Leider werden Titus und sein Freund, der Hirtenjunge Ninno, auf der Rückreise überfallen. Dass die Räuber für Ninno ein Lösegeld fordern, darf Titus niemandem verraten. Denn Ninno hat ohne Erlaubnis seine Ziegenherde verlassen, um Titus zu begleiten.

Folge dem Pfeil durch die Geschichte und löse die Aufgaben. Notiere im leeren Kreis jeweils die Punktzahl der Antwort, die DICH am meisten überzeugt. Wo die Infotafeln stehen, zeigt dir der Plan auf der Rückseite. Dort findest du auch die letzte Aufgabe.



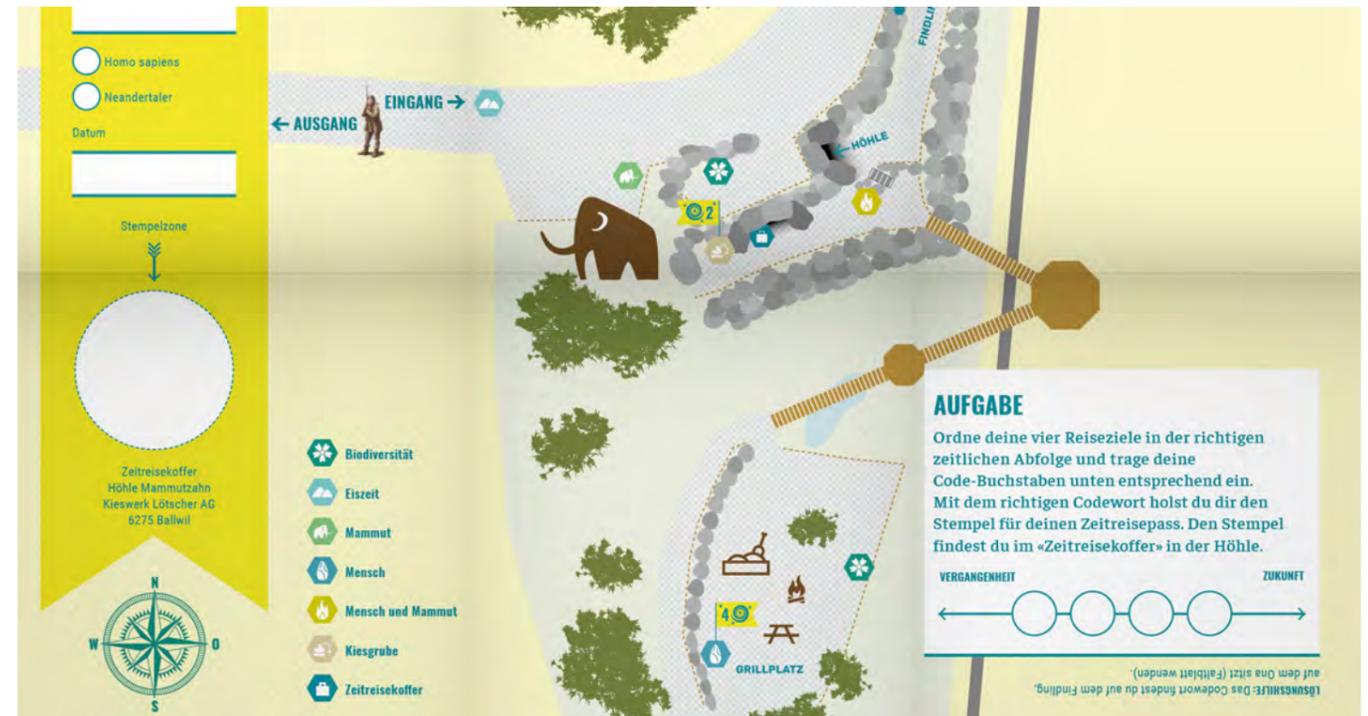
Kieswerk Ballwil

Kulturabenteuer

Die Reise führt 85'000 Jahre zurück zu einem aufregenden Abenteuer mit dem Neandertalermädchen Ona.

Unsere Arbeit:

- Gestaltungskonzept
- Gestaltung von Arbeitsmaterialien
- Outdoor-Installationen
- Druck- und Produktionsvorbereitung





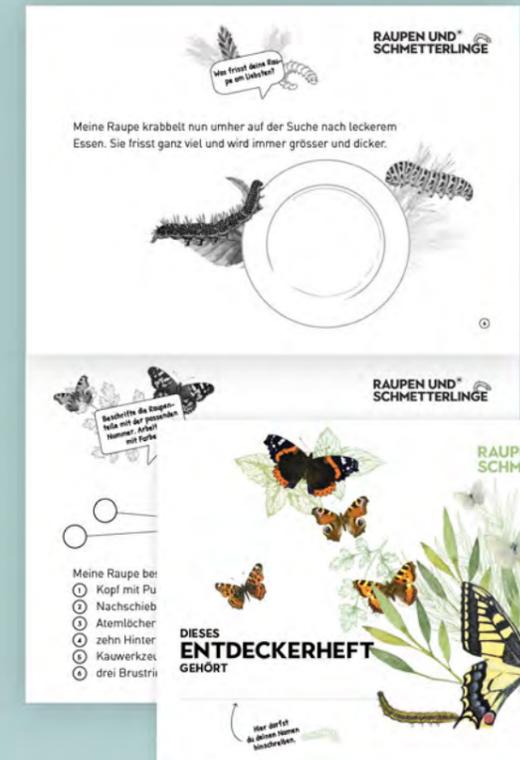
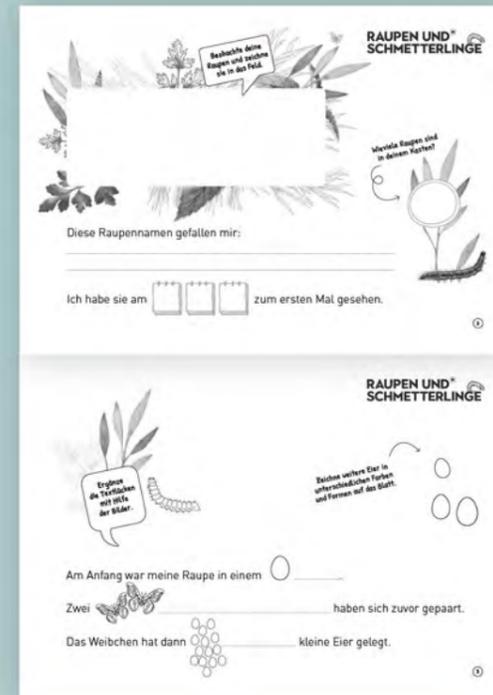
Raupe-Schmetterling

NMG-Lehrmittel

Die Metamorphose von der Raupe zum Schmetterling neu aufbereitet und bereit zum Beobachten, Begleiten und Lernen.

Unsere Arbeit:

- Konzeption und Aufbau des Lehrmittels
- Verfassen des Lehrmittels nach Kompetenzziele LP21
- Gestaltungskonzept und Illustrationswelt
- Gestaltung der Begleithefte für Lehrpersonen
- Gestaltung von Arbeitsmaterialien
- Alle Illustrationen durch Minz
- Bastelbogen / Bastelvorlagen
- Lehrmittel abgestimmt auf den Lehrplan 21
- Online-Shop für Unterrichtsmaterialien





Tierische Lebensräume

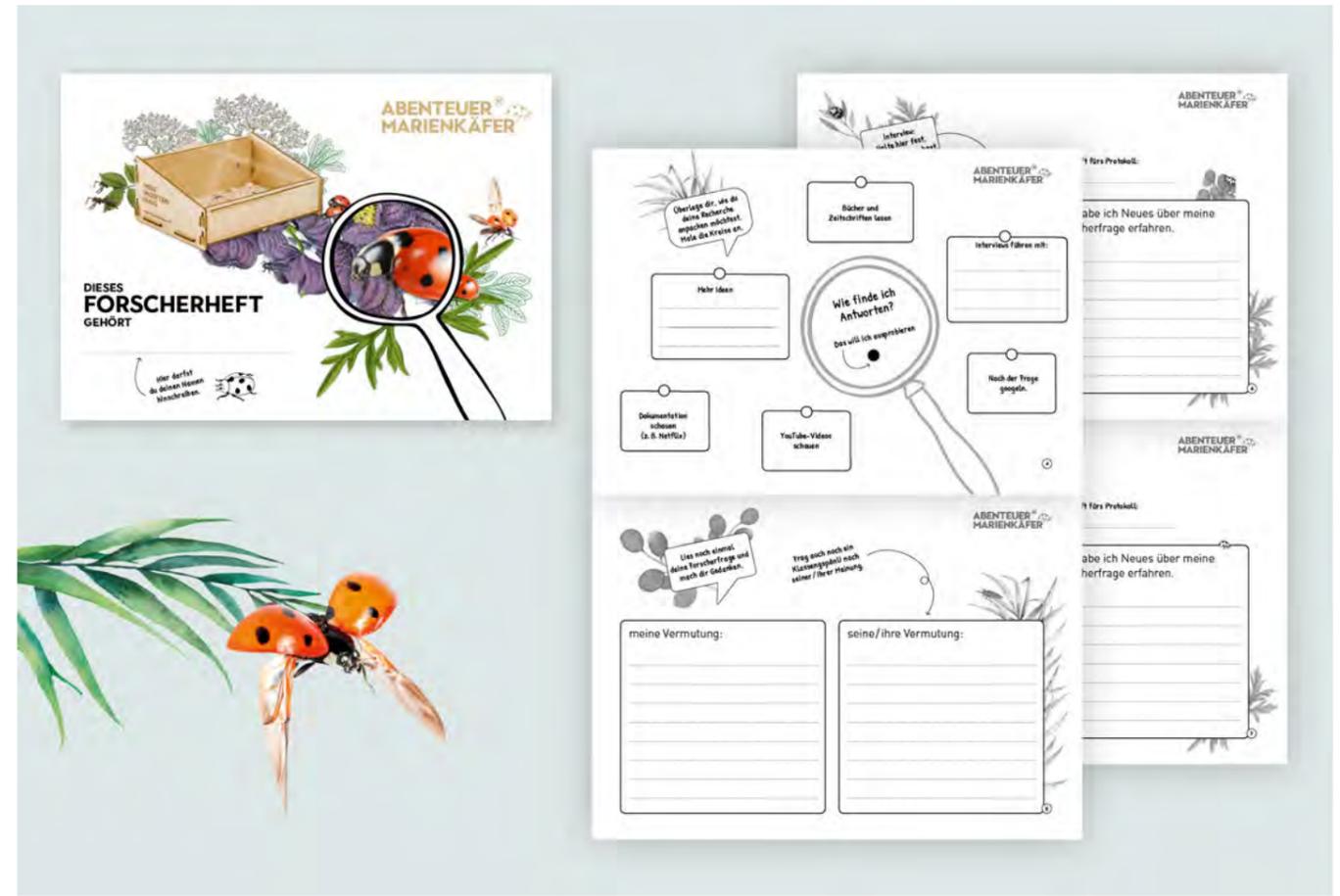
NMG-Lehrmittel

Mit diesem Lehrmittel erarbeitet die Klasse Wissenswertes über Tiere, Lebensräume und verschiedene Ökosysteme.

Unsere Arbeit:

- Konzeption und Aufbau des Lehrmittels
- Verfassen des Lehrmittels nach Kompetenzziele LP21
- Gestaltungskonzept und Illustrationswelt
- Gestaltung der Begleithefte für Lehrpersonen
- Gestaltung von Arbeitsmaterialien
- Alle Illustrationen durch Minz
- Bastelbogen / Bastelvorlagen
- Lehrmittel abgestimmt auf den Lehrplan 21
- Online-Shop für Unterrichtsmaterialien





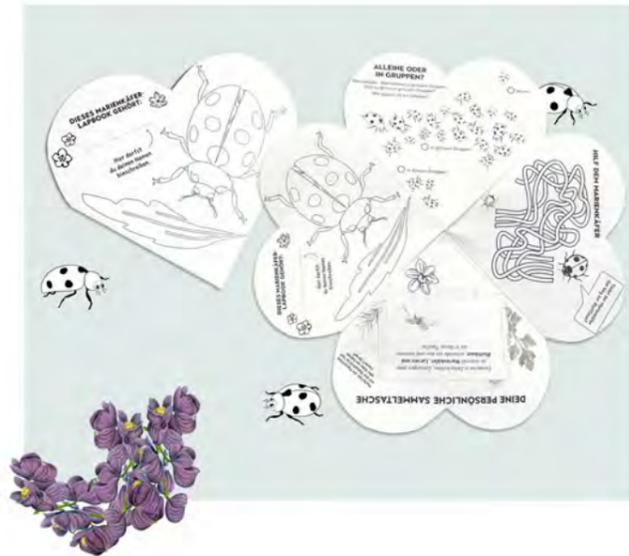
Marienkäfer

NMG-Lehrmittel

Das Lehrmittel begleitet den Zyklus 1 durch die Metamorphose von der Larve zum Marienkäfer.

Unsere Arbeit:

- Konzeption und Aufbau des Lehrmittels
- Verfassen des Lehrmittels nach Kompetenzziele LP21
- Gestaltungskonzept und Illustrationswelt
- Gestaltung der Begleithefte für Lehrpersonen
- Gestaltung von Arbeitsmaterialien
- Alle Illustrationen durch Minz
- Bastelbogen / Bastelvorlagen
- Lehrmittel abgestimmt auf den Lehrplan 21
- Online-Shop für Unterrichtsmaterialien





Abenteuer Ameise

NMG-Lehrmittel

Die Klasse lernt Erstaunliches über die kleine, fleissige Ameise, die auf der ganzen Welt heimisch ist.

Unsere Arbeit:

- Konzeption und Aufbau des Lehrmittels
- Verfassen des Lehrmittels nach Kompetenzziele LP21
- Gestaltungskonzept und Illustrationswelt
- Gestaltung der Begleithefte für Lehrpersonen
- Gestaltung von Arbeitsmaterialien
- Alle Illustrationen durch Minz
- Bastelbogen / Bastelvorlagen
- Lehrmittel abgestimmt auf den Lehrplan 21
- Online-Shop für Unterrichtsmaterialien

